

# Bowling

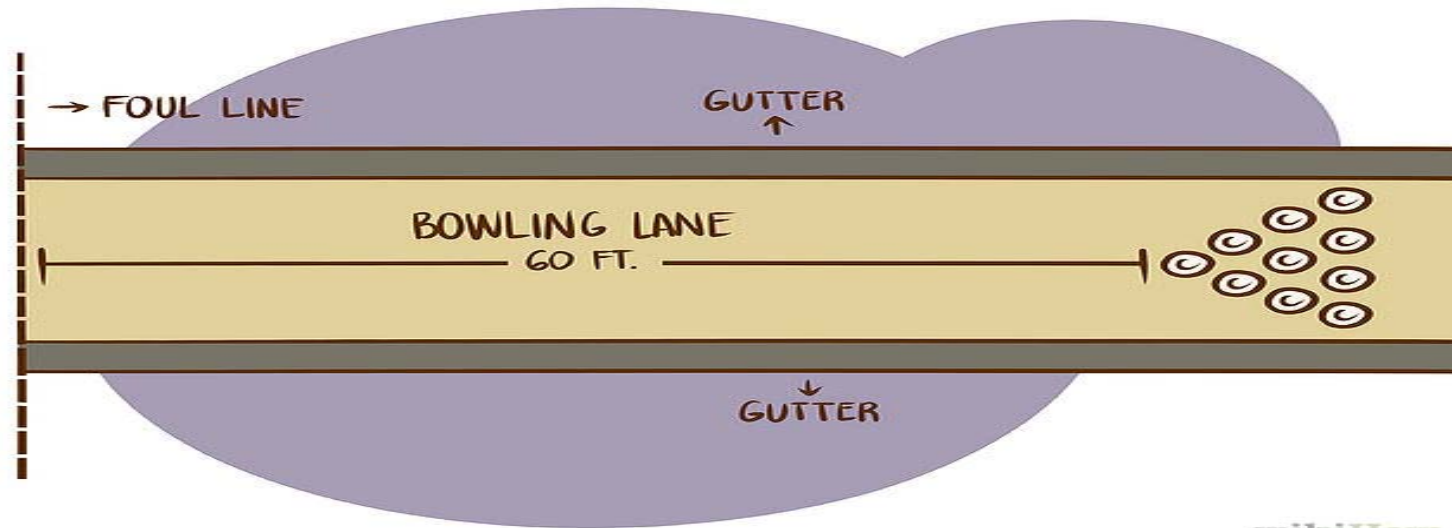


Danang Pujo  
Broto, M.Or

APA...??



# Lintasan Bowling



Jalur bowling  
sepanjang 18.288 m.



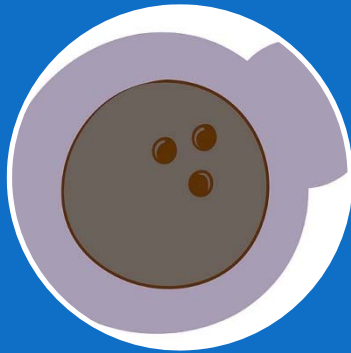
Area  
persiapan/pendekatan  
sepanjang 4.572 m.



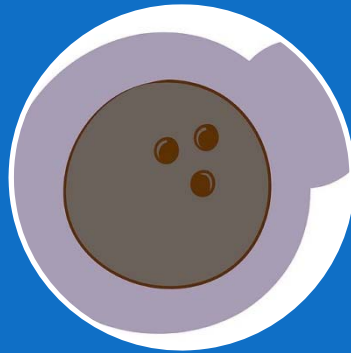
Jika bola masuk ke  
dalam parit dan  
melompat keluar dan  
mengenai pin, itu  
tidak dihitung.



# Bola



Berat. Bola 14-16 pon (7-8 kg) pria dewasa, dan bola 10-14 pon (5-7 kg) wanita dewasa.



Peraturan umumnya adalah bola beratnya seharusnya 10% dari berat badan Anda, jadi jika berat badan Anda 140 pon (70 kg), Anda seharusnya menggunakan bola 14 pon (7 kg).



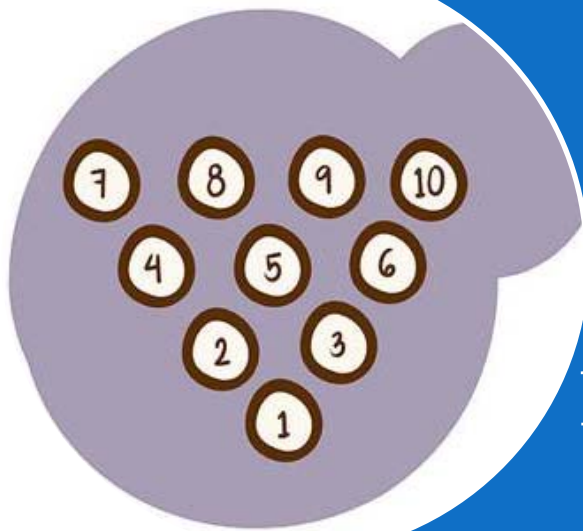
Ukuran lubang jempol.



Ukuran lubang jari tengah.



# Pin bowling



Sepuluh pin diatur pada akhir jalur bowling pada awal tiap susunan. Pin diatur dalam formasi segitiga, dengan ujung segitiga menghadap pemain. Ada satu pin di baris depan, yang merupakan kepala pin, dua pin pada baris kedua, tiga pada baris ketiga, dan empat pada baris keempat

# Cara Melempar



Dekati garis pelanggaran



Saat dilepaskan dengan benar, jempol Anda seharusnya keluar terlebih dahulu, diikuti dengan jari. Ini seharusnya membantu merotasikan bola, yang seharusnya membantu kaitan dan pengangkatan bola saat menuruni jalur.

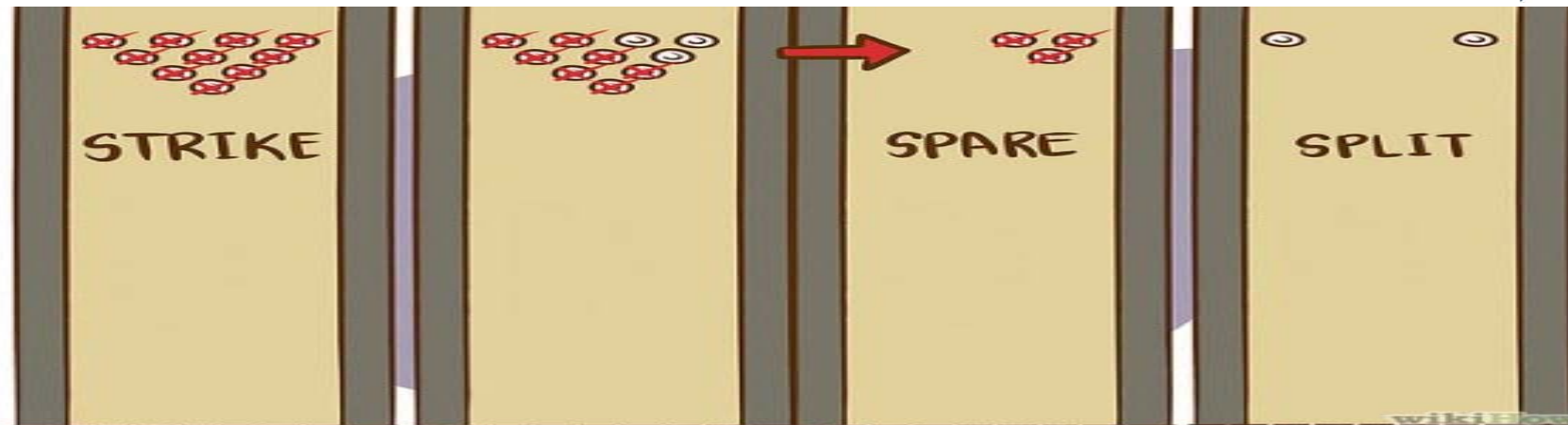


Usap/bersihkan tangan saat giliran selesai.





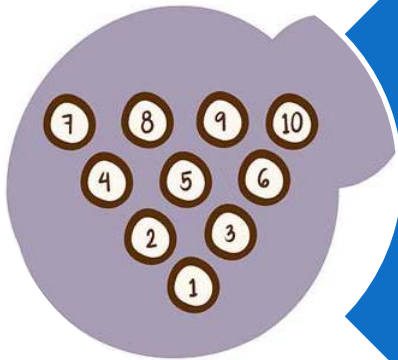
## Bahasa khas Bowling



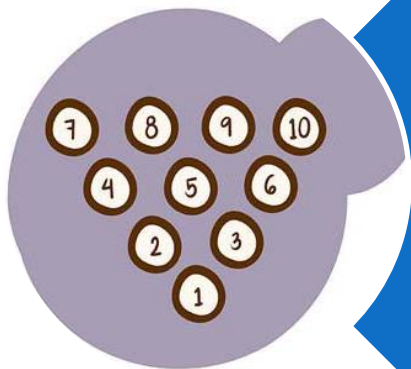
- ❑ "Strike" adalah ketika Anda menjatuhkan semua pin pada percobaan pertama.
- ❑ "Spare" adalah ketika Anda menjatuhkan semua pin pada percobaan kedua.
- ❑ "Split" adalah ketika bola pertama atau kesempatan pertama menyisakan 2 atau 3 pin yang saling berjauhan
- ❑ "Turkey" merupakan 3 kali strike berturut-turut.
- ❑ Jika ada pin yang tersisa setelah giliran pemain, itu disebut "open frame"



# Berjalannya sebuah permainan bowling



Satu permainan bowling terdiri dari 10 susunan.



Pemain bisa melempar bola dua kali dalam tiap susunan, selama ia tidak mendapatkan strike.





# Penilaian

Jika pemain mendapatkan spare, ia seharusnya meletakkan tanda garis miring pada lembar penilaiannya. Setelah giliran berikutnya, ia akan mendapatkan 10 poin ditambah jumlah pin yang ia jatuhkan dalam giliran tersebut. Jadi jika ia menjatuhkan 3 pin setelah giliran pertamanya, ia akan mendapatkan 13 poin sebelum giliran keduanya. Jika ia menjatuhkan 2 pin pada giliran keduanya, ia akan mendapatkan total 15 pin untuk susunan itu.

Jika pemain mendapatkan strike, ia seharusnya menulis X pada lembar penilaiannya. Strike akan memberikan pemain 10 poin ditambah jumlah pin yang ia jatuhkan pada dua giliran pemain yang berikutnya.

Nilai paling besar yang bisa didapatkan pemain adalah 300. Ini melambangkan 12 strike berturut-turut, atau 120 pin yang dijatuhkan dalam 12 susunan. Permainan sempurna adalah 12 strike dan bukan 10, karena jika pemain mendapatkan strike pada susunan terakhir, ia bisa mengambil 2 giliran lagi. Jika kedua giliran itu juga strike, ia akan mendapatkan 300 poin.

Jika pemain mendapatkan spare pada susunan terakhir, ia mendapatkan satu giliran lagi.

# Lembar Penilaian

NAME	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

NAME	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
John	X	7 / 7 -	8 1	X	8 1	8 / 8 -	8 -	8 / 6		
	20	37	44	53	72	81	99	107	115	131



wikiHow

NAME	1	2	3	4	5	6
John	X	7 / 7 -	8 1	X	8 1	8
	20	37	44	53	72	81

SPARE

Two red arrows point from the word 'SPARE' to the circled 'X' in the first column and the circled '7 / 7 -' in the second column of the table above.

Karena hidup menuntut anda  
berbuat lebih, maka anda ada  
disini ( dan danang)

Mator nuwon

